https://bookdown.org/eljorgehdz/shiny\_tuto/shiny\_tuto.html

Shiny app

Bueno, primero que nada, que es shiny? Shiny es un paquete de R que facilita la creación de aplicaciones web interactivas desde R. Y lo que les voy a estar mostrando hoy es una shiny que cree y su código para ver algunas de las posibilidades que permite.

Como les dije recien shiny es un paquete de R por lo que lo primero que debemos hacer es instalarlo. Despues instale otras librerías para leer los datos, para realizar los gráficos ggplot, plotly.

Bueno los datos que vamos a estar viendo son datos de turismo emisivo de Uruguay desde 2017 al comienzo de la pandemia, es decir, el turismo que sale de Uruguay.

Página reactiva para explorar la información.

Las aplicaciones se componen de dos principales partes: El UI y el Server.

* **UI o interfaz de usuario** define cómo se ve su aplicación, todos los botones, filtros, gráficos y demás cosas que incluya nuestra aplicación.
* **SERVER** define cómo funciona su aplicación. El server recibe inputs y devuelve outputs. Dicho de otra manera, el server recibirá la información de algún botón o selector que utilicemos en la aplicación y nos devolverá un gráfico, texto, o lo que queramos implementar en nuestra app.